

# CLB công nghệ thông tin Komaba

Họp định kì lần 1  
2007/6/24

# Chương trình

Giới thiệu CLB

Đào Thanh Ngọc

Một giải pháp tạo knowledge base

Đào Thanh Ngọc

[nghỉ trưa]

Tổng quan về mã mở

Nguyễn Vũ Hưng

Linux install festival

Trần Trường Đức Giang

Informal seminar: vừa trình bày vừa thảo luận khoảng 45min

# Giới thiệu CLB

- \* Mục đích
- \* Cơ cấu tổ chức
- \* Hoạt động

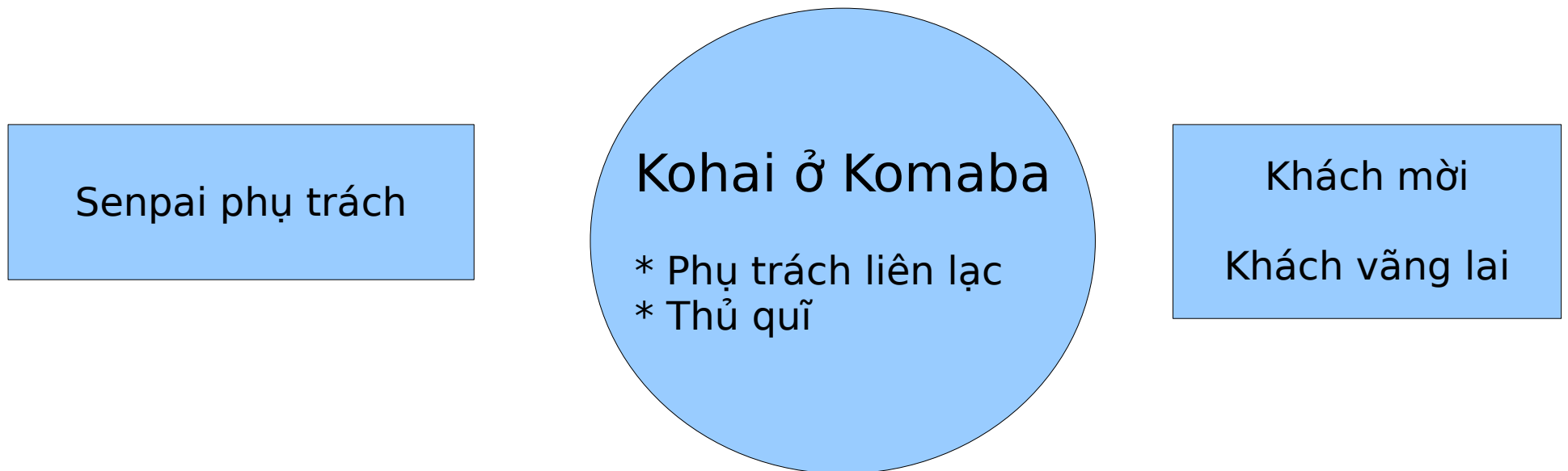
# Mục đích

\* Kohai trước khi về kosen có  
tầm nhìn rộng về  
công nghệ  
máy tính

\* Anh chị em trong và ngoài VCSJ có nơi gặp gỡ và trao đổi  
(kinh nghiệm...)

# Cơ cấu tổ chức

Mô hình: Kohai ở Komaba + alpha



Nguyên tắc: luân phiên và có người cụ thể chịu trách nhiệm

# Hoạt động

## Định hướng

- \* Chú trọng mặt công nghệ và ứng dụng
- \* Kohai ở Komaba là hạt nhân, cần tích cực cả online và offline
- \* Kohai ở Komaba học theo chủ đề
- \* Định kì 2 tuần họp 1 lần
  - \* Giải đáp trực tiếp thắc mắc
  - \* Cố gắng mời khách đến phát biểu
  - \* Kohai được chỉ định để ghi chép và tổng kết, sau đó mọi người góp ý theo kiểu forum và sửa theo kiểu wiki

# Hoạt động

Công nghệ phần mềm

Phần mềm

\* Buổi sinh hoạt sau sẽ bàn nên học cái gì để thông qua đó học về công nghệ phần mềm

\* Hiện chưa có syllabus, yêu cầu kohai học và ôn tập C (<- why C?)

Phần cứng



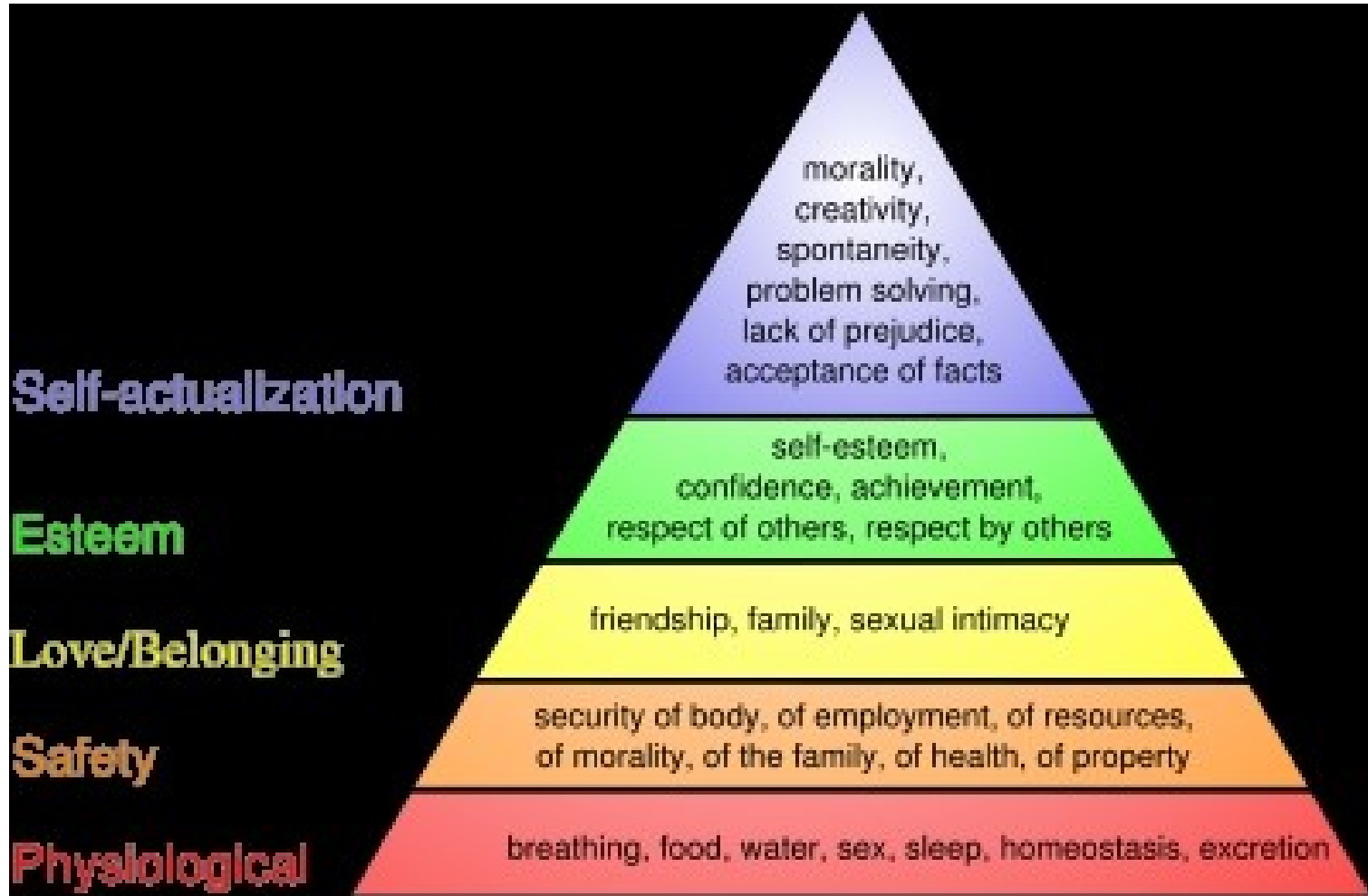
Một giải pháp tạo knowledge base

# Linus' law

"Given enough eyeballs, all bugs are shallow"

"All of our motivations fall into three basic categories. More important, progress is about going through those very same things as 'phases' in a process of evolution, a matter of passing from one category to the next. The categories, in order, are 'survival', 'social life', and 'entertainment'."

# Maslow's hierarchy



“Humans seek to satisfy successively 'higher needs' that occupy a set hierarchy”

# Tài sản văn hóa

gene tốt -> cơ hội phát triển tốt  
để phát triển tốt -> yếu tố quyết định là văn hóa

“Tài sản văn hóa là những thông tin văn hóa lan truyền trong một xã hội”  
<http://www.vnexpress.net/Vietnam/Khoa-hoc/2007/03/3B9F3925/>

# Cái dở của mô hình forum

Thiếu tổng kết

-> lạc chủ đề...

“Mô hình hoạt động nào cho các cộng đồng mạng của Việt Nam?”  
<http://vnruby.org/topic/39/topic.show>

# Mô hình Bliki2

entry point



entry point



topic (~blog/wiki) -> discussion (~forum) -->

^

|

<

[feedback]

<

|

+

